

ÖNEMLİ! Sevgili öğrenciler, sadece Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi için yaptığınız çalışmalarını içinde biriktireceğiniz, **çıtçıtli bir dosya edinin.** Dosyanın üzerine **ad-soyadınız, sınıfınız, numaranızı belirten bir etiket yapıştırın.** Ayrıca, imkanınız varsa, bir de elektronik olarak da klasör tutmanız iyidir.

Öğretmeniniz tarafından **istenildiğinde getireceğiniz** bu **çıtçıtli dosyaya EBA'dan** öğretmeniniz tarafından size gönderilen etkinlik dosyalarını, yazıcıdan yazdırarak yaptığınız çalışmalarını içinde toplayarak ürün dosyası oluşturacaksınız. **İmkani olmayan öğrencilerimiz çalışmalarını / EBA'dan gönderilen kağıtları deftere geçirmeliler.**

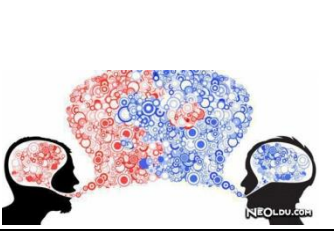






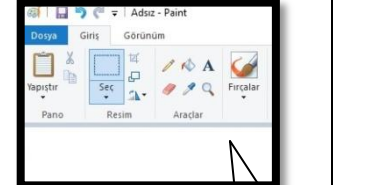


Etkinlik/bilgi dosyalarını bir arada tutarak; hem çalışmalarınızı düzene koyabilir hem de öğrendiğiniz bilgileri istediğinizde kolayca tekrar edebilirsiniz. **Kolay gelsin 😊**

Serkan KAPLANER – İKİ EYLÜL ORTAOKULU Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNE İLİŞKİN TEMEL KAVRAMLAR

- BİLGİ:** İnsan zekâsının çalışması sonucu ortaya çıkan düşünce ürünü.
- İLETİŞİM:** Gönderici ve alıcı arasındaki bilgi alış veriş.
- BİLİŞİM:** Bilgi ve iletişim terimlerinin birlikte kullanılmasından oluşan terimdir.
- TEKNOLOJİ:** Hayatı kolaylaştırmak için yapılan herşey teknolojidir.
- BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ:** İletişim ve bilgisayarların dahil olduğu bütün teknolojileri kapsayan bilgi ve becerilerdir.
- DONANIM:** Bilgisayarı oluşturan her türlü fiziksel ve mekanik, elle dokunma ihtimali olan bölümleridir.
Bazı donanımlara, özellikle de çalışırken, dokunmak tehlikeli olabilir!
- YAZILIM:** Bilgisayar donanımı, elektronik cihazlar ve kullanıcının haberleşmesini sağlayan; elimize alıp hissedemeyeceğimiz fakat bilgisayarın kullanılabilirliğini sağlayan çeşitli türden programlardır.
- ARAYÜZ:** Kullanıcıların yazılımı kullanırken, ekranda gördükleri program alanıdır.
Arayüzde menüler araç çubukları ve çeşitli alanlar bulunur.(Genelde ekran, klavye ve fare aracılığıyla.)
- ETKİLEŞİM:** Karşılıklı olarak birbirini etkilemektir.
- İNTERNET:** Dünya çapındaki (bilgisayar, tablet, akıllı telefon gibi cihazların oluşturdukları) ağıdır.

ETKİNLİK: Yukarıda tanımları verilen **mavi renkle yazılmış 10 adet temel kavramı**, aşağıdaki resimlerin altındaki * ile belirtilen kutucuklara yazarak eşleştirin. Hangi resim hangi kavramla ilgili olabilir?

			
*	*	*	*
			
*	*	*	*
			
*	*		

Kişiler veya Sistemler arası Etkileme işi

Paint Programı kullanıcı ekranı

GEÇMİŞTEN GÜNÜMÜZE KISACA TEKNOLOJİK GELİŞİM

...>KESİCİ ALETLER > YERLEŞİK HAYAT > TOPRAĞIN İŞLENMESİ > ATEŞİN BULUNMASI > TEKERLEĞİN İCADI > TEKERLİKLİ ARAÇLAR > ELEKTRİK > BİLGİSAYARIN İCADI > İNTERNET...

EK BİLGİ: İlk ateşin yıldırım düşmesi sonucu çıkan bir yangın sonucu keşfedildiği sanılıyor. O zamanlar ateş yakmak zor olduğundan söndürmesini sağlama son derece önemliymiş.

SORU: Sizce daha başka günümüze kadar hangi önemli teknolojik gelişmeler yaşanmıştır? Yazınız.

SORU: Sizce gelecekte hangi önemli teknolojik gelişmeler yaşanabilir? Yazınız.

EK BİLGİ: Bilgisayarlar 0 ve 1'lerle çalışır. Örneğin ekranda gördüğünüz görüntüler, klavyeden yazdığınız yazı ve değerler, sesler vb. her şey 0 ve 1'lerin kombinasyonudur. Bu durumu; 'siz ekranın önünde ne yaparsanız yapın, bilgisayarın arka planında milyarlarca 1 ve 0 ışık hızında bir yerlerden bir yerlere hareket ediyor' gibi düşünebilirsiniz.

0: "Elektik/sinyal yok. **1:** "Elektrik/sinyal var." demektir.



Örneğin klavyeden bastığınız :

a harfinin karşılığı 01100001

(yokvarvaryokyokyokvar)

A harfin karşılığı ise 01000001 dir.

(yokvaryokyokyokyokvar)

Bilgisayarlar gerçekten hızlı değil mi?

Not: Lütfen, Ebada oluşturduğum "Teknolojinin olumlu /olumsuz yanları nelerdir?" başlıklı tartışmaya katılmayı unutmayın! Fikirleriniz hepimiz için değerli 😊

BİLGİSAYAR BAŞINDA SAĞLIKLI OTURUŞ

Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.



Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak veya televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.).



Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı (Bisiklet sürme, yürüyüş, paten kaymak gibi.).

SORU: Bilişim Teknolojileri Kullanmanın beden ve ruh sağlığına Etkileri neler olabilir? Nelere Dikkat etmeliyiz?

TEKNOLOJİNİN BAZI YARARLARI	TEKNOLOJİNİN BAZI ZARARLARI
Sağlık yönünde insanın hayatını uzatan ve tedavi eden çalışmalar.	Küresel ısınma gibi çevre sorunları. Fabrika atıkları çevreye atıldığında ortaya çıkabilir.
Bilgiye kolay ulaşım ve paylaşım.	Tüketimin aşırı artması. Yer altı ve üstü kaynakların giderek tükenmesine yol açabilir.
Kolay haberleşme.	Hareketsiz yaşam. Teknoloji insanları tembelleştirebilir.
Seri üretim ve üretkenlik.	Hazıra alışma.
Kolay ulaşım. Modern konforlu yaşam alanları	Kalıcı Çevre Felaketi riski. Nükleer teknoloji gibi süreçler.
Dünya çapında sosyalleşebilme	Teknoloji bağımlılığı. Sosyalleşmeyi engelleyebilir.
Güvenliğin artması ve kolaylaşması.	Suçların artması. Teknojik araçlar kullanılarak.
İnsanın hobilerine vakit ayırma ve eğlenme daha çok imkan sunması	radyasyona ve elektromanyetik dalgalara maruz kalma riskini arttırır.
Yeniliği teşvik etmesi gelişimci olması	İnternette paylaşılan bilgilerin yanıltıcı olabilmesi.
Eğitimin çok daha iyi ve gelişmiş bir şekilde yapılabilmesi	Yeni nesil sağlık sorunları. Teknolojiye bağlı depresyon, stres, uykusuzluk gibi rahatsızlıklar arttı.

Teknolojiyi doğru kullanmak bizim elimizde ☺

