

ÖNEMLİ! Sevgili öğrenciler, sadece Bilişim Teknolojileri ve Yazılım Dersi için yaptığınız çalışmalarını içinde biriktireceğiniz, **çıtçıtli bir dosya edinin.** Dosyanın üzerine **ad-soyadınız, sınıfınız, numaranızı belirten bir etiket yapıştırın.** Ayrıca, imkanınız varsa, bir de elektronik olarak da klasör tutmanız iyidir.

Öğretmeniniz tarafından **istenildiğinde getireceğiniz** bu **çıtçıtli dosyaya EBA'dan** öğretmeniniz tarafından size gönderilen etkinlik dosyalarını, yazıcıdan yazdırarak yaptığınız çalışmalarını içinde toplayarak ürün dosyası oluşturacaksınız. **İmkani olmayan öğrencilerimiz çalışmalarını / EBA'dan gönderilen kağıtları deftere geçirmeliler.**

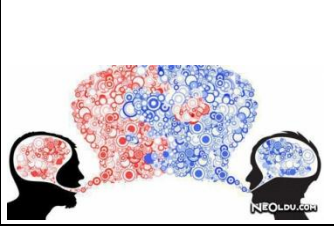





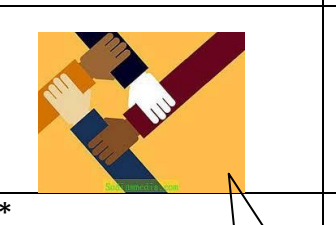
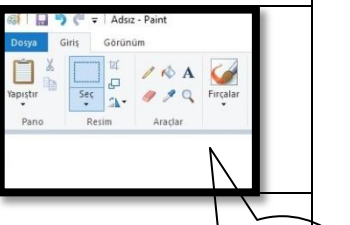
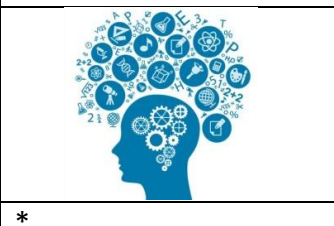

Etkinlik/bilgi dosyalarını bir arada tutarak; hem çalışmalarınızı düzene koyabilir hem de öğrendiğiniz bilgileri istediğinizde kolayca tekrar edebilirsiniz. **Kolay gelsin 😊**

Serkan KAPLANER – İKİ EYLÜL ORTAOKULU Bilişim Teknolojileri Öğretmeni

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNE İLİŞKİN TEMEL KAVRAMLARI HATIRLAYALIM

- BİLGİ:** İnsan zekâsının çalışması sonucu ortaya çıkan düşünce ürünü.
- İLETİŞİM:** Gönderici ve alıcı arasındaki bilgi alış veriş.
- BİLİŞİM:** Bilgi ve iletişim terimlerinin birlikte kullanılmasından oluşan terimdir.
- TEKNOLOJİ:** Hayatı kolaylaştırmak için yapılan herşey teknolojidir.
- BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİ:** İletişim ve bilgisayarların dahil olduğu bütün teknolojileri kapsayan bilgi ve becerilerdir.
- DONANIM:** Bilgisayarı oluşturan her türlü fiziksel ve mekanik, elle dokunma ihtimali olan bölümleridir.
Bazı donanımlara, özellikle de çalışırken, dokunmak tehlikeli olabilir!
- YAZILIM:** Bilgisayar donanımı, elektronik cihazlar ve kullanıcının haberleşmesini sağlayan; elimize alıp hissedemeyeceğimiz fakat bilgisayarın kullanılabilirliğini sağlayan çeşitli türden programlardır.
- ARAYÜZ:** Kullanıcıların yazılımı kullanırken, ekranda gördükleri program alanıdır.
Arayüzde menüler araç çubukları ve çeşitli alanlar bulunur.(Genelde ekran, klavye ve fare aracılığıyla.)
- ETKİLEŞİM:** Karşılıklı olarak birbirini etkilemektir.
- İNTERNET:** Dünya çapındaki (bilgisayar, tablet, akıllı telefon gibi cihazların oluşturdukları) ağıdır.

ETKİNLİK: Yukarıda tanımları verilen **mavi renkle yazılmış 10 adet temel kavramı**, aşağıdaki resimlerin altındaki * ile belirtilen kutucuklara yazarak eşleştirin. Hangi resim hangi kavramla ilgili olabilir?

			
*	*	*	*
			
*	*	*	*
			
*	*		

Kişiler veya Sistemler arası Etkileme işi

Paint Programı kullanıcı ekranı

BİLİŞİM TEKNOLOJİLERİNİN GÜNLÜK YAŞAMDAKİ ÖNEMİ

Teknoloji her geçen gün gelişerek yeni ürün ve kullanım kolaylıkları ortaya çıkarmaktadır.Örneğin akıllı telefonlar, robotlar, sanal gerçeklik gözlükleri,insansız hava araçları(Drone), 3D yazıcılar, güneş enerjili ve elektrikli araçlar, kablosuz ürünler gibi birçok örnek verilebilir.

EK BİLGİ:

Robot (Çek Dilinde "İşçi" demektir ve ilk bahsedildiğinde bu manada kullanılmıştır.): İnsan biçiminde ve metalden yapılan, belli bir iş ya da işleri yapmak üzere tasarlanan otomatik aygıttır. Otonom olarak belli bir programa göre belirli işlerde kendi kararlarını verebilirler.

Çok uzun zaman boyunca insanları yaptığı işlerin giderek çoğunu robotlar yapmaya başlıyor ve yaşam biçimimiz değişiyor. Örneğin sınır nöbeti tutan robotlar, tekerlek takan robotlar, yemek paketi hazırlayan robotlar, ürün imalatında çalışan robotlar, stand görevlisi robotlar, yük taşıyan robotlar, hemşirelere malzeme getirip götürmede yardım eden robotlar, elma toplayan robotlar, fide diken robotlar halen dünyamızda çalışmaktadırlar.1Sensör- 2Elektronik karar mekanizması ve 3Mekanik uygulayıcılar olarak 3 türü olduğunu söyleyebiliriz.

Sanal Gerçeklik Gözlükleri: Birçok aygıtın ekran görüntüsünü gerçekçi algılatmak için tasarlanmış teknolojik gözlüklerdir.

Makine/araç kullanımının öğrenilmesi, simülasyonlar, güvenlik eğitimleri, etkili öğrenme(örneğin tıp fakültelerinde sanal gerçeklik uygulamaları...) gibi konularda kullanılmaktadır.

İnsansız Hava Aracı (Drone): Drone erkek arı anlamına gelse de insansız hava aracı anlamında kullanılmaktadır. Bir uçağa göre hem boyut hem maliyeti oldukça düşüktür. Entegre edilmiş çeşitli teknolojilerle çalışarak çok amaçlı olarak kullanılabilirler.

Askeri, internet erişimi sağlamak ve hobi gibi amaçlarla kullanılan drone'ler yaygın olarak bulunmaktadır. Kablosuz teknolojiyle çalışıp bir kumanda paneline sahiplerdir.

SORU: 3D Yazıcılar hakkında kısa bir araştırma yaparak, kısaca bilgi veriniz.

SORU: Sizce dünyada, gelecekte hangi önemli teknolojik gelişmeler yaşanabilir? Yazınız.

EK BİLGİ: Bilgisayarlar 0 ve 1'lerle çalışır. Örneğin ekranda gördüğünüz görüntüler, klavyeden yazdığınız yazı ve değerler, sesler vb. her şey 0 ve 1'lerin kombinasyonudur. Bu durumu; 'siz ekranın önünde ne yaparsanız yapın, bilgisayarın arka planında milyarlarca 1 ve 0 ışık hızında bir yerlerden bir yerlere hareket ediyor' gibi düşünebilirsiniz.

0:"Elektik/sinyal yok. **1:**"Elektrik/sinyal var." demektir.



Örneğin klavyeden bastığınız :

a harfinin karşılığı 01100001

(yokvarvaryokyokyokyokvar)

A harfin karşılığı ise 01000001 dır.

(yokvaryokyokyokyokyokvar)

Bilgisayarlar gerçekten hızlı değil mi?

Not: Lütfen, Ebada oluşturduğum "Bilişim teknolojilerinin sosyal ve kültürel hayata katkıları ve riskleri" tartışmasına katılmayı unutmayın! Fikirleriniz hepimiz için değerli 😊

BİLGİSAYAR BAŞINDA SAĞLIKLI OTURUŞ



Her bir saatlik çalışma süresi sonunda 5-15 dakikalık aralar verilmeli.



Ara verildiği sırada gözler dinlendirilmeli (Kitap okumak veya televizyon izlemek gibi aktivitelerden kaçınılmalı.).



Ara verildiği sırada hareketli egzersiz yapılmalı (Bisiklet sürme, yürüyüş, paten kaymak gibi.).

SORU: Bilişim Teknolojileri Kullanmanın beden ve ruh sağlığına Etkileri neler olabilir? Nelere Dikkat etmeliyiz?

TEKNOLOJİNİN ETKİLERİ

FOMO
Gelişmeleri takip edememe kaygısı.

NOMOFOBİ
Cep telefonundan uzaklaşma kaygısı.

EGO SÖRFÜ
Sürekli olarak ismini internette aratarak hakkında yazılanları öğrenme isteği.

CHEESEPODDING
İnternette sürekli olarak "mp3" indirmek.

İNTERNET SİNİRİ
Cihazlardaki performans düşüklüğünün kişide sinire neden olması.

FACEBOOK DEPRESYONU
Olumsuz olayların sosyal platformlarda tekrar tekrar paylaşılması nedeniyle insanların depresyona sürüklenmesi.

ELEKTRONİK UYKUSUZLUK
Dinlenme saatleri esnasında dahi akıllı telefonla, tabletle, bilgisayarla uğraşmak.

HAYALET TİTREŞİM
Telefon çalmadığı zamanlarda bile sürekli titreştiğini hissetmek.

GOOGLE TAKİBİ
Etrafındaki insanları sürekli olarak internette aramak.

SELFİTİS
Sürekli kendi fotoğrafını çekip sosyal medyada paylaşmak.

BORDERLINE SELFİTİS
Kişinin sosyal medyada paylaşmasa bile kendi resmini günde en az üç kez çekmesi.

PHUBBING
Akıllı telefon bağımlılığı.

PHOTOLURKING
Sosyal hesaplarda sürekli fotoğraflara bakarak zaman geçirmek, paylaşımlarını kimlerin takip ettiğini kontrol etmek.

SİBERKONDRI
Hastalığını internet üzerinden araştırarak çözmeye çalışmak.